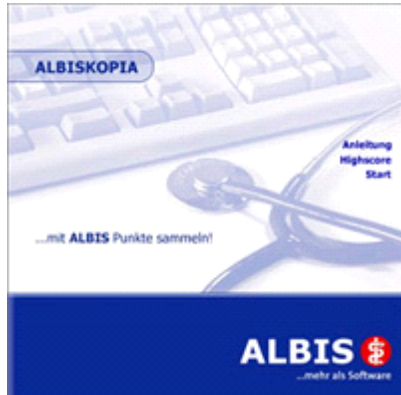


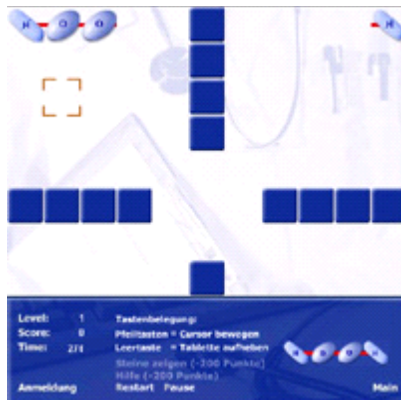
Eine Auswahl meiner Projekte bei moltomedia

Albiskopia



Albiskopia ist in Flash 5 entwickelt und benutzt PHP und mySQ ,um die Daten des jeweiligen Level aus einer Datenbank zu lesen.

Das Spiel enthält eine Anleitung und eine Highscoreliste.



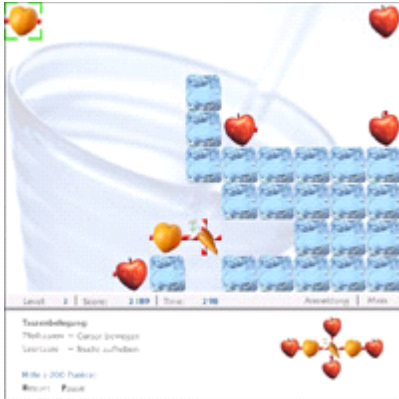
Das Spiel ist ein Denk- und Geschicklichkeitsspiel. Ziel ist es, schnellstmöglich eine vorgegebene Struktur nachzubauen.

Nach dem Spiel kann der Spieler seine Daten eingeben, die dann in der Datenbank gesichert werden.

In der Highscoreliste werden die besten Spieler angezeigt.

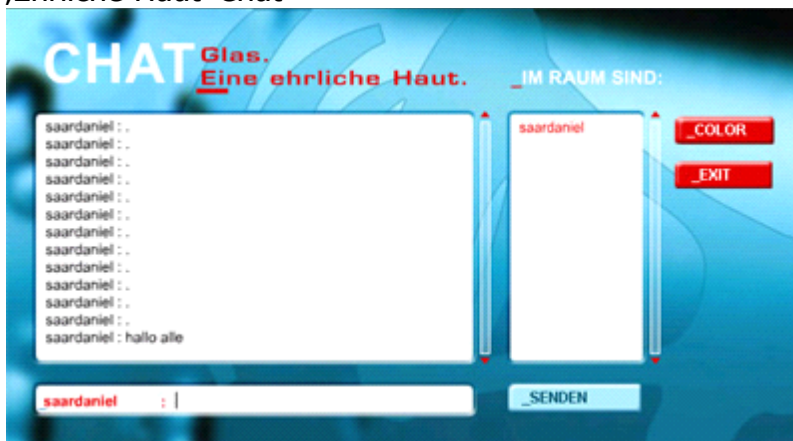


Dieselbe Spielidee im Merziger-Layout.



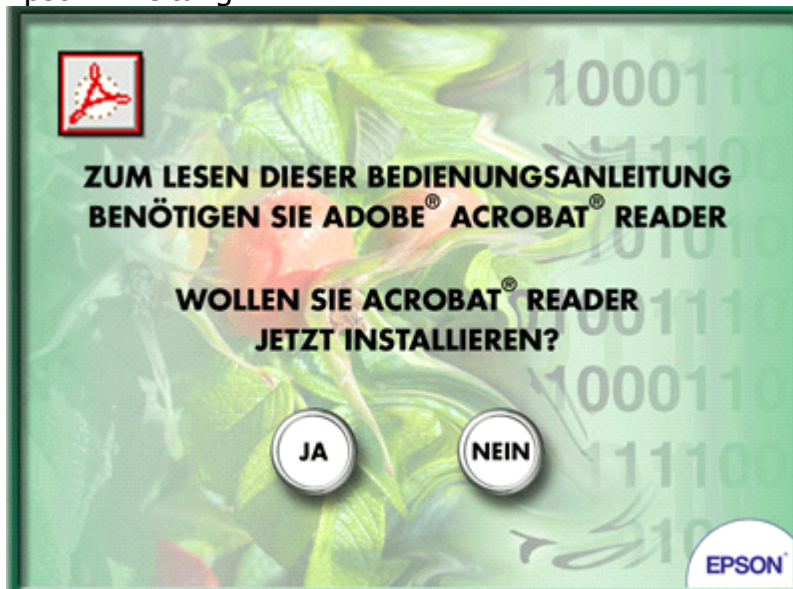
Dieselbe Idee, aber anstatt Tabletten müssen nun Früchte zusammengesetzt werden.

„Ehrliche Haut“ Chat



Ein in Flash MX entwickelter Chat. Über den Color Button kann man die eigene Schriftfarbe ändern.

Epson Anleitung



Ein Offline-Projekt. Nach Einlegen der CD startet automatisch das Programm zur Installation der Epson Anleitung.

Wenn der Acrobat Reader nicht installiert ist, kann auch dieser über das Tool installiert werden.

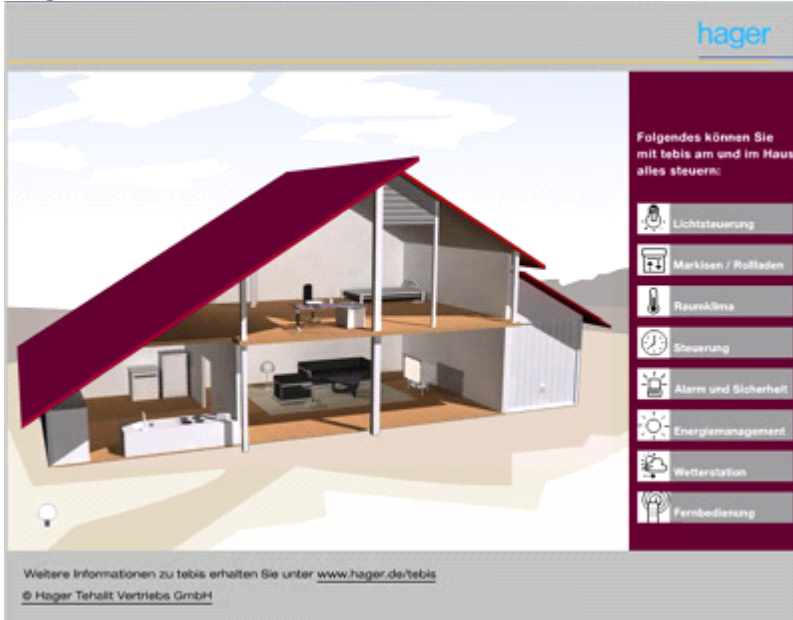
Saar-Spektakel-Spiel



Zum Saarspektakel 2001 habe ich für Saarland-Online ein Jump'n'Run-Spiel in Flash entwickelt.

Aufgabe ist es, so viele Seerosen wie möglich durch Draufhüpfen einzusammeln, ohne vom Hai gefressen zu werden. Nach Mausklick auf ein benachbartes Blatt hüpfet der Frosch auf dasselbe. Auch hier kann der Spieler seine Daten hinterlassen. In der Highscoreliste werden die Besten ausgewiesen.

Hager Haus



Für die Webseite von Elektro-Hager wurde eine Flash-Präsentation entwickelt, die anhand von Animationen die Möglichkeiten der Hager Produkte zeigt.

Nach Klick auf einen der Navigationsbuttons sieht man eine zu dem Thema passende Animation.

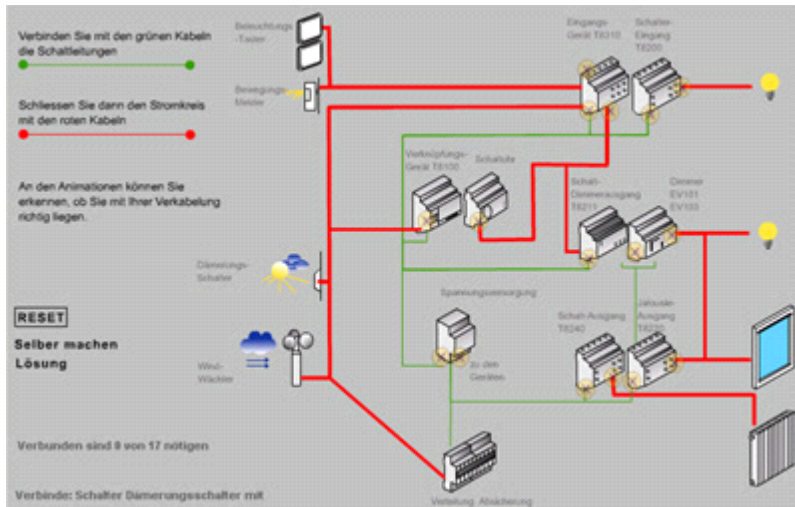
Die Übergänge zwischen den Animationen wurden mit alpha-blending realisiert.

Hager Stromdemonstration

Eine Offlinepräsentation.

Der Benutzer kann die einzelnen Schalter, Leuchten etc mittels Maus mit Leitungen verbinden.

Nach dem Verbinden der Geräte und Einschalten einer Stromquelle wird eine entsprechende Animation gezeigt.



Ziel ist es, beide Lampen die Rolläden und den Heizkörper in Betrieb zu bringen.

Seimetz



Für Seimetz wurde ein neuer Webauftritt in Flash entwickelt. Die Daten der Speisekarten werden dabei dynamisch aus einer Datenbank in das Flash eingelesen.

Merziger Bildschirmschoner



Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm



Ein Bildschirmschoner für Merziger, angelehnt an meine Diplomarbeit für Merziger: Das Spiel „Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm“



Merziger

PREMIUMAPFEL

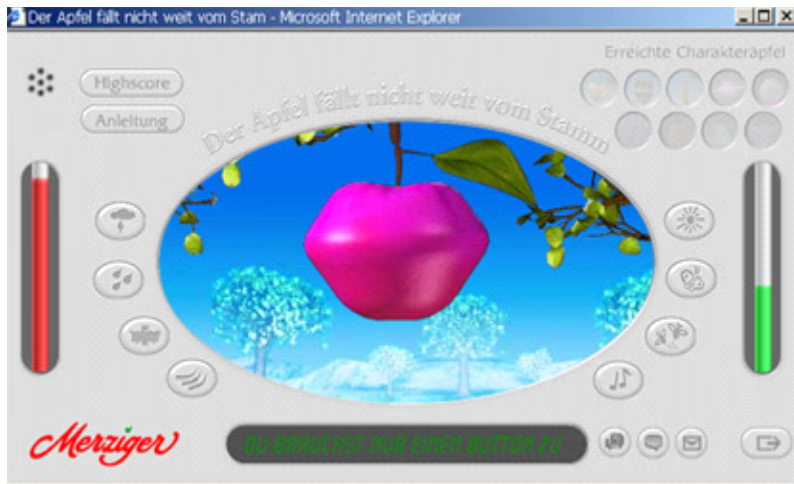


Ein Werbespot



Für die „Welt der Familie“ wurde von mir der Fernsehwerbespot in Flash entwickelt.

Meine Diplomarbeit



Thema: „Entwicklung und Strukturierung von Online-Spielen als Marketinginstrument auf Basis von Flash5, Php und mySQL“

Ein Spiel für die Merziger Webseite mit integriertem Chat und einer Mailbox zum Schreiben und Lesen von Emails. Das Spiel fand sehr viel Anklang und wurde von mehr als 10000 Spielern gespielt.